

CAMPEONATO NACIONAL ARGENTINO 2010

ELEMENTOS REQUERIDOS POR CATEGORIA

CATEGORIAS

NO TEST
PRE - PRELIMINAR
PRELIMINAR
PRE - JUVENIL
JUVENIL
INTERMEDIA
NOVICIO
JUNIOR
SENIOR

CATEGORÍAS

No Test (Básico 8 aprobado)
 Pre-Preliminar
 Preliminar
 Pre-Juvenil
 Juvenil
 Intermedia
 Novicio
 Junior
 Senior

CLASES

CLASE	DENOMINACION	RANGO DE EDAD*
Adultos (> 25 años)	Clase II	De 36 a 54 años
	Clase I	De 25 a 35 años
Mayores (14 a 24 años)	Cadetes II	De 20 a 24 años
	Cadetes I	De 14 a 19 años
Menores	Menores	De 11 a 13 años
Infantiles	Infantiles	De 8 a 10 años

* Años cumplidos hasta el 30 de junio de 2010, de acuerdo al Calendario Escolar.

TIEMPOS DE MUSICA

No Test:

Programa Largo - 1 minuto 30 segundos

Pre- Preliminar:

Programa Corto – 1 minuto 30 segundos
 Programa Largo - 2 minutos

Preliminar:

Programa Corto – 1 minuto 30 segundos
 Programa Largo - 2 minutos

Pre-Juvenil:

Programa Corto – 2 minutos
 Programa Largo - 2 minutos 30 segundos

Juvenil:

Programa Corto – 2 minutos 15 segundos
 Programa Largo - 2 minutos 45 segundos

Intermedia:

Programa Corto – 2 minutos 30 segundos
 Programa Largo - 3 minutos

Novicio:

Programa Corto – 2 minutos 30 segundos
 Programa Largo – Damas: 3 minutos. Caballeros: 3 minutos 30 segundos

Junior:

Programa Corto – 2 minutos 40 segundos
 Programa Largo – Damas: 3 minutos 30 segundos. Caballeros: 4 minutos

Senior:

Programa Corto – 2 minutos 40 segundos
 Programa Largo – Damas: 4 minutos. Caballeros: 4 minutos 30 segundos

- En todas las categorías el tiempo de tolerancia para las músicas es de 10 segundos más/menos.
- Elemento: llámase elemento a: salto, combinación o secuencia.

No Test

Elementos del Programa

Tiempo: 1 minuto 30 segundos (más/menos 10 segundos).

Salto (máximo 5 elementos)

- De los 5 elementos, uno puede ser combinación o secuencia, con un máximo de 3 saltos.
- En la secuencia de saltos los mismos son ilimitados.
- **NO** se puede repetir más de 1 salto simple individual, pero **SI** puede ser repetido como parte de una combinación o secuencia.
- **NO** Flip, Lutz, Axel **NI** saltos dobles.

Trompos (máximo 2)

- Los trompos deben ser de distinta naturaleza (alto – bajo – paloma).
- Mínimo: 3 Revoluciones.
- Pueden cambiar de pie, posición y pueden comenzar con flying.

Otros elementos

- 1 Secuencia de pasos en línea recta, circular o serpentina *.
- Se debe utilizar toda la superficie de la pista.

* Significa elemento obligatorio.

Pre-Preliminar

Elementos Requeridos del Programa Corto

Tiempo: 1 minuto 30 segundos (más/menos 10 segundos).

Salto

- 1 Salchow.
- 1 Combinación de saltos Toe Loop -Toe Loop.

Trompos

- 1 Trompo interno.
- Mínimo 3 Revoluciones.
- Pueden cambiar de pie, posición y comenzar con flying.

Otros elementos

- 1 Secuencia de pasos en línea recta, circular o serpentina.
- Se debe utilizar toda la superficie de la pista.

Se deberán incluir en este programa únicamente los elementos mencionados

Elementos del Programa Largo

Tiempo: 2 minutos (más/menos 10 segundos).

Salto (máximo 5 elementos).

- Máximo 3 combinaciones o secuencias de saltos.
- 2 saltos combinados como máximo. 1 de las combinaciones puede tener 3 saltos. El número de saltos en secuencia es ilimitado.
- **NO** se puede repetir más de 1 salto simple individual, pero **SI** puede ser repetido como parte de una combinación.
- **NO** Axel **NI** saltos dobles.

Trompos (máximo 2)

- Los trompos deben ser de distinta naturaleza. (Alto – bajo – paloma).
- Mínimo: 3 Revoluciones.
- Pueden cambiar de pie, posición y comenzar con flying.

Otros elementos

- 1 Secuencia de pasos en línea recta, circular o serpentina. *
- Se debe utilizar toda la superficie de la pista.

* Significa elemento **obligatorio**.

Preliminar

Elementos Requeridos del Programa Corto

Tiempo: 1 minuto 30 segundos (más/menos 10 segundos).

Salto

- 1 Loop.
- 1 Flip.
- 1 Combinación de Salchow - Loop.

Trompos (máximo 2)

- 1 Trompo bajo.
- 1 Trompo común.
- Mínimo: 3 Revoluciones.
- Pueden cambiar de pie, posición y comenzar con flying.

Otros elementos

- 1 Secuencia de pasos en línea recta, circular o serpentina.
- Se debe utilizar toda la superficie de la pista.

Se deberán incluir en este programa únicamente los elementos mencionados

Elementos del Programa Largo

Tiempo: 2 minutos (más/menos 10 segundos).

Salto (máximo 5 elementos).

- Máximo 3 combinaciones o secuencias de saltos.
- 2 saltos combinados como máximo. 1 de las combinaciones puede tener 3 saltos. El número de saltos en secuencia es ilimitado.
- **NO** se puede repetir más de 1 salto simple individual, pero **SI** puede ser repetido como parte de una combinación.
- 1 de los saltos **puede** ser Axel.
- **NO** saltos dobles.

Trompos (máximo 2)

- Los trompos deben ser de distinta naturaleza. (alto – bajo – paloma).
- Mínimo: 3 revoluciones.
- Pueden cambiar de pie, posición y comenzar con flying.

Otros elementos

- 1 Secuencia de pasos en línea recta, circular o serpentina. *
- Se debe utilizar toda la superficie de la pista.

* Significa elemento **obligatorio**.

Pre-Juvenil

Elementos Requeridos del Programa Corto

Tiempo: 2 minutos (más/menos 10 segundos).

Salto

- 1 Flip.
- 1 Lutz.
- 1 Combinación de saltos, que debe incluir el LOOP como segundo salto.

Trompos

- 1 Trompo paloma.
- 1 Trompo interno a externo, que debe incluir un trompo bajo.
- Mínimo: 3 revoluciones.
- Pueden cambiar de pie, posición y comenzar con flying.

Otros elementos

- 1 Secuencia de pasos en línea recta, circular o serpentina.
- Se debe utilizar toda la superficie de la pista.

Se deberán incluir en este programa únicamente los elementos mencionados

Elementos del Programa Largo

Tiempo: 2 minutos 30 segundos (más/menos 10 segundos).

Salto (máximo 5 elementos)

- 1 de los saltos **puede** ser Axel.
- Máximo 3 combinaciones o secuencias de saltos.
- 2 saltos combinados como máximo. 1 de las combinaciones puede tener 3 saltos. El número de saltos en secuencia es ilimitado.
- **NO** se puede repetir más de 2 saltos simples individuales, pero **SI** pueden ser repetidos como parte de una combinación.
- Se permiten no más de 3 saltos dobles.
- **NO** se permite el doble Axel **NI** triples.

Trompos (máximo 3)

- Los trompos deben ser de distinta naturaleza (alto – bajo – paloma).
- Mínimo: 3 revoluciones en cada pie o posición.
- Pueden cambiar de pie, posición y comenzar con flying.

Otros elementos

- 1 Secuencia de pasos en línea recta, circular o serpentina. *
- Se debe utilizar toda la superficie de la pista.

* Significa elemento **obligatorio**.

Juvenil

Elementos Requeridos del Programa Corto

Tiempo: 2 minutos 15 segundos (más/menos 10 segundos).

Salto

- 1 Axel.
- 1 Doble Salchow.
- 1 Combinación de saltos Lutz/Loop o Lutz/Toe Loop.
- **NO** saltos triples.

Trompos

- 1 Trompo bajo, Layback o Attitude.
- 1 Trompo combinado, con mínimo un cambio de posición.
- Uno de los trompos puede comenzar con flying.
- Para caballeros el Layback o Attitude se sustituye por el trompo paloma.
- Mínimo 4 revoluciones, 8 revoluciones por combo, mínimo 2 revoluciones por posición.

Otros elementos

- 1 Secuencia de pasos en línea recta, circular o serpentina.
- Se debe utilizar toda la superficie de la pista.

Se deberán incluir en este programa únicamente los elementos mencionados

Elementos del Programa Largo

Tiempo: 2 minutos 45 segundos (más/menos 10 segundos).

Salto (máximo 5 elementos)

- 1 de los saltos debe ser Axel.*
- Máximo 3 combinaciones o secuencias.
- 2 saltos combinados como máximo. 1 de las combinaciones puede tener 3 saltos.
- El número de saltos en secuencia es ilimitado.
- **NO** más de 3 saltos dobles pueden ser repetidos (1 de cada), pero únicamente como parte de una combinación o secuencia. Un máximo de 2 de cualquier salto doble.
- **NO** saltos triples.

Trompos (máximo 3)

- Uno de los trompos debe comenzar con flying.*
- 1 Trompo combinado, con al menos un cambio de posición.*
- 1 trompo opcional sin cambio de pie ni posición.
- Mínimo 5 revoluciones, 8 revoluciones por combo, mínimo 2 revoluciones por posición.
- 2 de los trompos pueden entrar con flying.
- Todos los trompos deben ser de distinta naturaleza.

Otros elementos

- 1 Secuencia de pasos en línea recta, circular o serpentina.
- Se debe utilizar toda la superficie de la pista.

* Significa elemento **obligatorio**.

Intermedia

Elementos Requeridos del Programa Corto

Tiempo: 2 minutos 30 segundos (más/menos 10 segundos).

Salto

- 1 Axel o doble Axel.
- 1 salto doble con entrada precedido de footwork. No puede ser Axel o doble Axel.
- 1 Combinación que contenga simple/doble o doble/doble. **No se puede repetir el Axel o doble Axel** ni el salto doble ejecutado en ítem anterior.
- **NO** saltos triples.

Trompos

- 1 Trompo de cualquier naturaleza, sin cambio de pie ni posición. Debe comenzar con entrada flying.
- 1 Trompo combinado, con un solo cambio de pie y al menos un cambio de posición. **Sin** entrada en flying.
- Mínimo 5 revoluciones, 4 revoluciones por cada pie en combo, mínimo 2 revoluciones por posición.

Otros elementos

- 1 Secuencia de pasos en línea recta, circular o serpentina.
- Se debe utilizar toda la superficie de la pista.

Se deberán incluir en este programa únicamente los elementos mencionados

Elementos del Programa Largo

Tiempo: 3 minutos (más/menos 10 segundos).

Salto (máximo 5 elementos)

- Uno debe ser Axel o doble Axel. *
- Máximo de 3 combinaciones o secuencias.
- 2 saltos combinados como máximo. 1 de las combinaciones puede tener 3 saltos. El número de saltos en secuencia es ilimitado.
- No más de 3 saltos pueden ser repetidos. Los dobles sólo serán repetidos en combinación o secuencia con un máximo de 2 por cada doble.

Trompos (máximo 3)

- 1 Trompo debe comenzar con flying. *
- 1 Trompo combinado, con al menos un cambio de pie y al menos un cambio de posición. *
- 1 trompo opcional sin cambio de pie ni posición.
- 2 de los trompos pueden cambiar de pie, posición y entrar con flying.
- Mínimo 5 revoluciones, 4 en cada pie por combo, mínimo 2 revoluciones por posición.
- Todos los trompos deben ser de distinta naturaleza.

Otros elementos

- 1 Secuencia de pasos en línea recta, circular o serpentina.
- Se debe utilizar toda la superficie de la pista.

* Significa elemento obligatorio.

Novicio

Elementos Requeridos del Programa Corto

Tiempo: 2 minutos 30 segundos (más/menos 10 segundos).

Salto

- 1 Axel o doble Axel.
- 1 salto doble o triple precedido por pasos de conexión. No puede ser Axel o doble Axel.
- 1 Combinación que contenga doble/doble o doble/triple. **No puede repetir el Axel o doble Axel** ni el salto doble o triple ejecutado en ítem anterior.

Trompos

- 1 Trompo (Damas: Layback o Sideways Leaning, Caballeros: Paloma o bajo) sin cambio de pie. **Sin** entrada en flying. Mínimo 6 revoluciones.
- 1 Trompo combinado, con un solo cambio de pie y como mínimo 1 cambio de posición. 2 revoluciones por posición. **Sin** entrada en flying. Mínimo 5 revoluciones en cada pie.

Otros elementos

- Damas: 1 Secuencia de palomas: un mínimo de 2 palomas en cada uno de los filos, con no menos de 3 segundos en posición. Como mínimo 1 cambio de pie. Solo las primeras 3 palomas cuentan para el nivel.
- Caballeros: 1 Secuencia de pasos en línea recta, circular o serpentina.
- Se debe utilizar toda la superficie de la pista.

Se deberán incluir en este programa únicamente los elementos mencionados

Elementos del Programa Largo

Tiempo: Damas: 3 minutos. Caballeros: 3 minutos 30 segundos (más/menos 10 segundos).

Salto (**Damas: máximo 6 elementos. Caballeros: máximo 7 elementos**).

- 1 debe ser Axel o doble Axel.*
- Máximo de 3 combinaciones o secuencias.
- 2 saltos combinados como máximo. 1 de las combinaciones puede tener 3 saltos.
- El número de saltos en secuencia es ilimitado.
- No más de 2 saltos dobles o triples pueden ser repetidos. Los dobles o triples sólo pueden ser repetidos en combinación o secuencia.

Trompos (máximo 3)

- Los trompos deben ser de diferente naturaleza.
- 1 Trompo que debe comenzar con flying sin cambio de pie o posición. *
- 1 Trompo combinado, con o sin cambio de pie. *
- 1 Trompo opcional.
- Mínimo 6 revoluciones, 10 por combinación, mínimo 2 revoluciones por posición.
- Los trompos pueden cambiar de pie o posición y comenzar con flying. Excepción: el trompo flying sin cambio de pie o posición.

Otros elementos (máximo 1)

- 1 Secuencia de pasos o palomas en línea recta, circular o serpentina.
- Se debe utilizar toda la superficie de la pista.
- Palomas: un mínimo de 2 palomas en cada uno de los filos, no menos de 3 segundos cada posición. Solo las primeras 3 palomas cuentan para el nivel.

* Significa elemento obligatorio.

Junior

Elementos Requeridos del Programa Corto

Tiempo: 2 minutos 40 segundos (más/menos 10 segundos).

Salto

- **Damas:** 1 doble Axel. **Caballeros:** 1 doble o triple Axel.
- 1 doble o triple Flip inmediatamente precedido por pasos de conexión o cualquier otro movimiento de patinaje libre.
- 1 Combinación que contenga doble/doble o doble/triple. No puede repetir el doble Axel o el doble o triple Flip ejecutado como solo.

Trompos

- 1 Trompo bajo con entrada flying sit spin. Debe alcanzar la posición trompo bajo desde el aire.- Mínimo 8 revoluciones.
- 1 Trompo combinado, con un solo cambio de pie y las 3 posiciones básicas o cualquier variación. **Sin** entrada en flying. Mínimo 6 revoluciones en cada pie y como mínimo 2 revoluciones por posición.
- **Damas:** 1 Layback o Sideways Leaning. Mínimo 8 revoluciones.
- **Caballeros:** 1 Trompo Paloma con un cambio de pie. Mínimo 6 revoluciones en cada pie.

Otros elementos

- **Damas:** - 1 Secuencia de palomas: un mínimo de 3 palomas en cada uno de los filos, con no menos de 3 segundos en posición. Como mínimo 1 cambio de pie. Solo las primeras 3 palomas cuentan para el nivel.
- 1 Secuencia de pasos en línea recta, circular o serpentina.
- **Caballeros:** 2 Secuencias de pasos en línea recta, circular o serpentina de diferente naturaleza
- Se debe utilizar toda la superficie de la pista.

Se deberán incluir en este programa únicamente los elementos mencionados

Elementos del Programa Largo

Tiempo: **Damas:** 3 minutos 30 segundos. **Caballeros:** 4 minutos (más/menos 10 segundos).

Salto (Damas: máximo 7 elementos. Caballeros: máximo 8 elementos).

- 1 debe ser Axel o doble Axel. *
- Máximo de 3 combinaciones o secuencias.
- 2 saltos combinados como máximo. 1 de las combinaciones puede tener 3 saltos.
- El número de saltos en secuencia es ilimitado.
- No más de 2 saltos triples pueden ser repetidos. Los triples sólo serán repetidos en combinación o secuencia.
- 3 doble Axel como máximo, como salto individual o en combinación/secuencia.

Trompos (máximo 3)

- Los trompos deben ser de diferente naturaleza.
- 1 Trompo que debe comenzar con flying. *
- 1 Trompo combinado, con o sin cambio de pie. *
- 1 trompo con una sola posición.*
- Mínimo 6 revoluciones, 10 por combinación, mínimo 2 revoluciones por posición.
- Los trompos pueden cambiar de pie y comenzar con flying.

Otros elementos (máximo 1)

- 1 Secuencia de pasos o palomas en línea recta, circular o serpentina.
- Se debe utilizar toda la superficie de la pista.

* **Significa elemento obligatorio.**

Sede Administrativa: Malabia 465 – Piso 5ª Dto. H - C.A.B.A. – Argentina

Tel.: (54-11) 15-6118-1606 - Fax: (54-11) 4682-2261

info.faph@gmail.com - www.faph.org.ar

Senior

Elementos Requeridos del Programa Corto

Tiempo: 2 minutos 40 segundos (más/menos 10 segundos).

Salto

- 1 doble Axel.
- 1 salto triple a elección inmediatamente precedido por pasos de conexión o cualquier otro movimiento de patinaje libre.
- 1 Combinación que contenga doble/triple o triple/triple. No puede repetir el doble Axel o el salto triple ejecutado como solo.

Trompos

- 1 Trompo con entrada flying. Mínimo 8 revoluciones.
- 1 Trompo combinado, con un solo cambio de pie y las 3 posiciones básicas o cualquier variación. **Sin** entrada en flying. Mínimo 6 revoluciones en cada pie y como mínimo 2 revoluciones por posición.
- Damas: 1 Layback o Sideways Leaning. Mínimo 8 revoluciones.
- Caballeros: 1 trompo Paloma o bajo con solo un cambio de pie. Mínimo 8 revoluciones en c/pie.

Otros elementos

- Damas: - 1 Secuencia de palomas: un mínimo de 3 palomas en cada uno de los filos, con no menos de 3 segundos en posición. Como mínimo 1 cambio de pie. Solo las primeras 3 palomas cuentan para el nivel.
- 1 Secuencia de pasos en línea recta, circular o serpentina.
- Caballeros: 2 Secuencias de pasos en línea recta, circular o serpentina de diferente naturaleza.
- Se debe utilizar toda la superficie de la pista.

Se deberán incluir en este programa únicamente los elementos mencionados

Elementos del Programa Largo

Tiempo: Damas: 4 minutos. Caballeros: 4 minutos 30 segundos (más/menos 10 segundos).

Salto (**Damas: máximo 7 elementos. Caballeros: máximo 8 elementos**).

- 1 debe ser Axel o doble Axel. *
- Máximo de 3 combinaciones o secuencias.
- 2 saltos combinados como máximo. 1 de las combinaciones puede tener 3 saltos.
- El número de saltos en secuencia es ilimitado.
- No más de 2 saltos triples pueden ser repetidos. Los triples sólo serán repetidos en combinación o secuencia.
- 3 doble Axel como máximo, como salto individual o en combinación/secuencia.

Trompos (**máximo 3**)

- Los trompos deben ser de diferente naturaleza.
- 1 Trompo debe comenzar con flying. *
- 1 Trompo combinado, con o sin cambio de pie. *
- 1 trompo con una sola posición. *
- Mínimo 6 revoluciones, 10 por combinación, mínimo 2 revoluciones por posición.
- Los trompos pueden cambiar de pie y comenzar con flying.

Otros elementos (**máximo 2**)

- Damas: 1 Secuencia de pasos en línea recta, circular o serpentina.
1 Secuencia de palomas: un mínimo de 2 palomas en cada uno de los filos, con no menos de 3 segundos en posición. Solo las primeras 3 palomas cuentan para el nivel.
- Caballeros: 1 Secuencia de pasos en línea recta, circular o serpentina.
Si se realizan 2 secuencias de pasos, éstas deben ser diferentes.
- Se debe utilizar toda la superficie de la pista.

* Significa elemento obligatorio.

Sede Administrativa: Malabia 465 – Piso 5ª Dto. H - C.A.B.A. – Argentina

Tel.: (54-11) 15-6118-1606 - Fax: (54-11) 4682-2261

info.faph@gmail.com - www.faph.org.ar